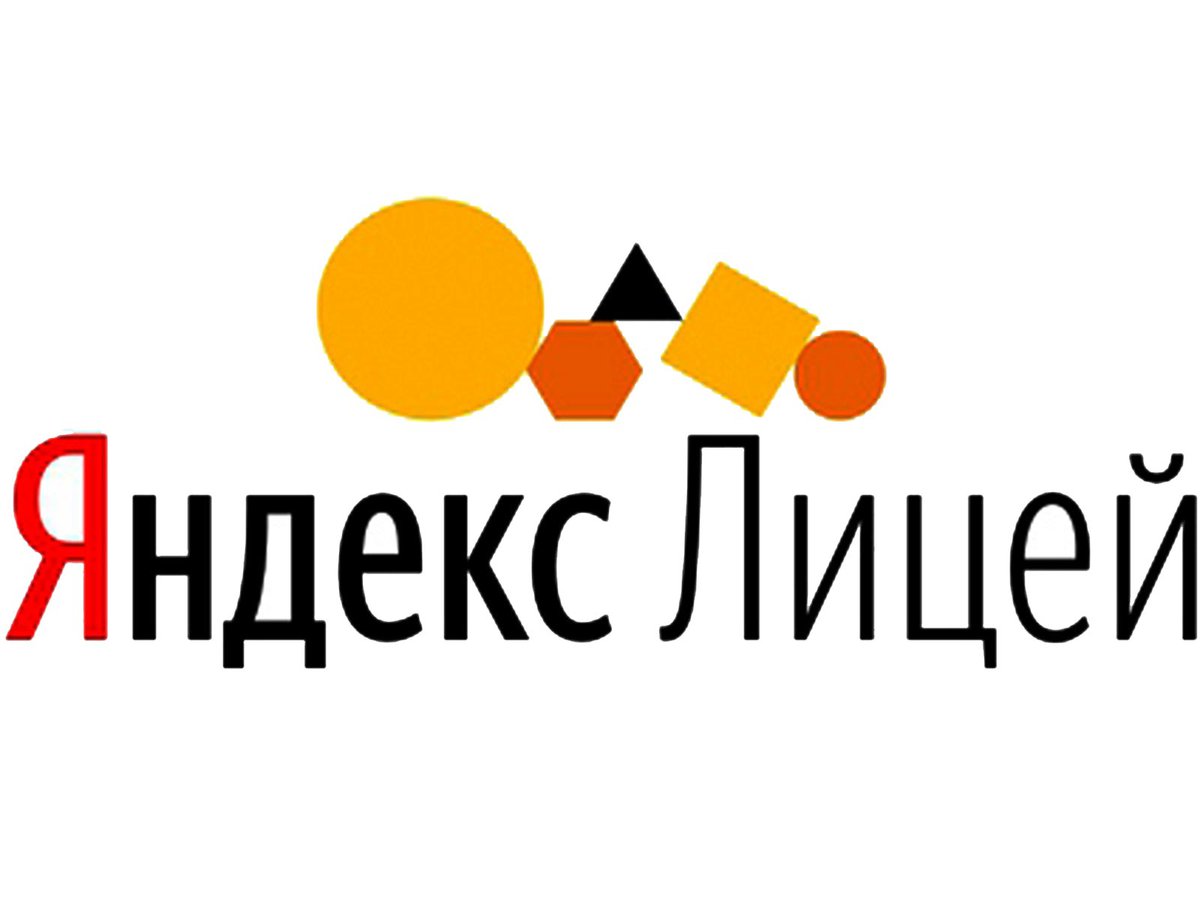
*Яндекс Лицей*

Проект по WebServer+API

*Тема: «Чат-бот для Discord»*



*Работу выполнили:*

*Студенты II курса Яндекс Лицея*

*ГБОУ Школы №185*

*Опарин Григорий*

*Элькинсон Максим*

*Руководитель проекта:*

*Галганова Дарья Анатольевна*

Москва 2021

Оглавление

[Введение 3](#_Toc56114494)

[Реализация 3](#_Toc56114495)

[Классы: 3](#_Toc56114496)

[Библиотеки(модули): 5](#_Toc56114497)

[Вывод 6](#_Toc56114498)

# Введение

***Идея проекта***: Создать чат-бота, который будет делать использование «Discord» и интернета в целом более удобным для геймеров. Задумываясь о том, что может быть нужно геймерам в соц. сети , мы пришли к выводу, что получать новости о любимом виде досуга , не выходя из чата – полезное дополнение к «Discord».

***Цель проекта***: Создать чат-бота для соц. сети «Discord» способного по запросу пользователя выводить новости (или их части) игровой индустрии.

# Реализация

## Классы:

В программе используется лишь один класс ***«Find\_News»***, который отвечает за поиск новостей и поддержку команд связанных с запросами на получение новостей***.*** Для получение новостей используется api интернет-магазина игр «Steam».

## Методы:

***get\_news (self)*** – метод для получения новостей.

***find\_new\_game(self, new\_game)*** – метод для поиска и добавления новах игр в список игр. ***new\_game***- название новой игры.

***make\_request(self)*** – метод для формирования запроса по названию игры, длинне новости, количеству новостей.

***get\_indexes*** ***(self)*** – метод для получения индексов игр в списке игр(используется для поддержки команды «Помощь»)

***set\_games(self, new\_games)*** – метод для установки нового списка игр по которым надо выводить новости. ***new\_games*** – новый список игр.

***set\_int\_news(self, games, new\_int)*** – метод для изменения количества новостей для конкретного списка игр. ***games-*** список игр, ***new\_int***- новое количество новостей

***set\_len\_content(self, games, new\_len\_content)*** – метод для измененния длинны новостей для конкретного списка игр. ***games***- список игр***, new\_len\_content*** – новоя длинна новостей

***get\_content(self)*** – метод для получения содержания новости

***get\_title\_with\_url(self)*** – метод для получения заголовка и ссылки на новость

***translate(self, text)*** – метод для перевода текста. ***text*** – переводимый текст

***set\_type\_of\_return(self)*** – метод для изменения типа вывода новости(заголовок и ссылка/текст новости)

## Команды:

help\_bot – выводит справку по пользованием ботом

get\_news – выводит новости по установленным критериям

set\_games – изменяет список игр по которым выводятся новости

set\_int\_news – изменяет количество новостей выводимых по конкретным играм(по умолчанию изменяются количества новостей по всем играм)

set\_len\_content – изменяет длинну новостей выводимых по конкретным играм(по умолчанию изменяется длинна новостей по всем играм)

set\_type\_of\_return – изменяет тип вывода новостей

add\_game – добавляет новую игру

set\_time – устанавливает промежуток автооповещения

## Исключения:

NoGame(Exception) – игры не существует

NoGameInSpId(NoGame) - игры не существует в списке поддерживаемых игр

NoGameInDataBase(NoGame) - игры не существует в базе данных Steam

GameInList(Exception) – игра уже есть в списке поддерживаемых игр

UrlError(Exception) – ошибка запроса

## 

## Библиотеки(модули):

***requests–*** *для выполнения запросов с использованием api.*

***translate*** *– для перевода заголовков новостей.*

***discord*** *– для связи программы с «Discord».*

***asyncio*** *– для асинхронного программирования*

# Вывод

В ходе реализации проекта, были достигнуты все заявленные цели, а мы получил ценный опыт работы в команде и создания чат-ботов. Данный проект может быть дополнен индивидуальной работой с каждым пользователем, а алгоритмы по работе с пользователем и поиску новостей по играм могут быть улучшены.

